

Turnierbestimmungen

Einteilung, Modus Vor- und Endrunde:

- Vorrunde: 12 Mannschaften werden in zwei 6-er Gruppen (A und B) eingeteilt (innerhalb der Gruppe, jeder gegen jeden).
- Endrunde: Die jeweils 1. bis 3. Platzierten beider Gruppen werden in eine „Sieger-Gruppe“ (Gruppe C) eingeteilt.
Die jeweils 4. bis 6. Platzierten beider Gruppen werden in eine „Verlierer-Gruppe“ (Gruppe D) eingeteilt.
- Die „Sieger-Gruppe“ spielt um die Plätze 1 bis 6, die „Verlierer-Gruppe“ um die Plätze 7 bis 12 (gespielt wird im gleichen Modus wie in der Vorrunde, innerhalb der Gruppe, jeder gegen jeden).

Spielregeln:

- Es wird mit 5 Feldspielern und einem Torwart gespielt.
- Ein Spiel dauert **9 Minuten**.
- Es gilt grundsätzlich die 3-Punkte-Regel.
Befindet sich jedoch während des ganzen Spiels mindestens eine Frau ununterbrochen auf dem Feld, bekommt die Mannschaft einen Extra-Punkt zum Endergebnis addiert.
- Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet:
 1. Tordifferenz
 2. die grössere Anzahl der geschossenen Tore
 3. die direkte Begegnung
 4. das Siebenmeterschiessen (je 5 Siebenmeter pro Team); bei einem Siebenmeterschiessen mit mehr als zwei Mannschaften müssen alle 10 Siebenmeter ausgeschossen werden; es wird eine neue Rangliste erstellt
 5. Losentscheid durch das OK

Spielbetrieb:

- **Vor dem ersten Spiel muss der Turnierleitung eine vollständig ausgefüllte Mannschaftsliste abgegeben werden.**
- Die erstgenannte Mannschaft im Tableau hat Dresswahl. Bei Dressähnlichkeiten entscheidet der Schiedsrichter über deren Tauglichkeit.
- Massgebend für die Spielzeit ist die Uhr der Turnierleitung resp. des Speakers.
- Die Spiele werden nach den Regeln des SFV geleitet (ausser Abseits). Der Abstand bei Standard-Situationen beträgt 5 Meter.

Strafen:

- Eine **gelbe Karte** führt zu einem sofortigen Ausschluss für 2 Minuten. Die gelben Karten verlieren nach dem Spiel ihre Wirkung. Die Strafzeit überwacht der Schiedsrichter.
- Eine **gelb-rote Karte** führt zum Ausschluss des Spielers und wird mit einer Spielsperre bestraft. Die Spielsperre ist beim drauf folgenden Spiel der Mannschaft abzusitzen.
- Eine **direkt verhängte rote Karte** führt zum sofortigen Ausschluss des Spielers und wird mit einer **Turnierdauersperre bestraft**.
- Alle direkt verhängten roten Karten werden gemäss OFV – Regelung rapportiert, und dem Verband gemeldet.
- Die Turnierleitung entscheidet entsprechend über Forfaits (Wertung 3:0).

Diverses:

- Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jederzeit den Turnierplan oder die Turnierbestimmungen zu ändern.